

张雪晴

年龄：23 岁 | 工作年限：1.5 年 | 手机：15955347751 | 邮箱：zhangxq200302@163.com



教育背景

北京体育大学

西班牙语（高尔夫管理方向）/ 本科

2020.9 - 2024.7

工作经历

游艺春秋网络科技有限公司

新媒体运营

2024.7 - 2026.2

营销策划与方案执行：负责《破天一剑》IP 系列项目节点及日常营销规划，并根据营销目标完成方案设计与落地执行，累计完成公测、周年庆、大版本等节点营销活动 15+次，达成项目年曝光同比增长 58%

账号运营与内容创作：根据“破天一剑”IP 系列项目年度目标与规划，完成官方自媒体矩阵（抖音、公众号、游戏圈）的月度内容规划排期与日常运营，通过差异化内容策略实现用户增长，其中端游抖音号年净增粉丝 8.23 万，小程序微信游戏圈社区完成 0-1 搭建

官号直播与用户维护：年度协同完成 71 场官号直播，负责内容设计、现场控场及弹幕维护，累计梳理玩家有效反馈 189 条，助力产品优化

跨部门协作：协同设计部门完成 200+条视频素材产出，5 次游戏大版本主题视觉设计；配合研发与运营部门完成版本内容与品牌营销活动的内外协同发展，共同促进游戏拉新与转化数据优化

项目经历

新惊天动地茶话会

执行

2025.10 - 2025.12

项目背景：端转手项目官宣之际，需要调和产品恶劣的舆论环境，在公司内举办小型线下玩家见面会与直播活动重塑玩家信任，并在活动中宣布手游来了，为手游官宣预热，为后续预约活动建立玩家基础

主要贡献：通过监测用户评论与问卷收集等方式定位舆论痛点，并针对性设计茶话会互动环节，获得参与玩家一致好评；根据产品自媒体平台未来一个月的宣发主题设计此次项目的素材需求；作为线下直播活动场控之一，把控全场活动的场内外沟通，及时调整活动节奏；活动结束后作为核心执行人员完成项目复盘与结项报告的撰写

项目成果：直播累计曝光 66.2W，最高在线人数 8551 人，直播实时最高达到抖音直播人气榜第 76 名；为手游预约页直接带来首批 5235 名核心用户预约

破天小程序微信游戏圈 0-1 冷启动项目

负责人

2025.3 - 2025.6

项目背景：小程序游戏公测上线后玩家对于微信游戏圈社区需求呼声高，建立微信生态社区有利于优化游戏留存数据

主要贡献：在产品公测后，独立负责全新平台“微信游戏圈”的社区从零搭建与日常运营，完成包括置顶位、板块划分、客服接入等一系列社区基础建设工作，在日常运营过程中逐渐建立“培育用户自来水+固定活动节奏+多元内容矩阵”的运营体系

项目成果：2025 年社区总曝光 82.87W，日均访问 247 人，月均发帖 131 条，浏览量超 2000 的优质 UGC 帖文 56 条，社区增长率曾位居平台品类第三

个人技能

语言能力：CET-6 574 分；西班牙语专四

运营工具：平面设计（PS、Canva）；视频剪辑（剪映）；办公软件（Word、PPT）；AI 软件（即梦、Gemini）